

# Servizo “Escola de Verán” do Concello de Ames



Elaborado por:

## CONTIDO

1. INTRODUCIÓN .....	2
2. DESCRICIÓN xeral do programa.....	2
3. OBXECTIVOS XERAIS .....	2
4. ESTRUTURA HORARIA DO PROGRAMA.....	3
5. ORGANIZACIÓN DOS GRUPOS .....	3
6. SAÍDAS PROPOSTAS A ZONAS PRÓXIMAS.....	3
7. METODOLOXÍA.....	4
8. PERSOAL E RATIOS .....	4
9. MATERIAIS E RECURSOS.....	4
10. AVALIACIÓN .....	4
11. FÍO CONDUCTOR: O PERSONAXE DE XUÑO LÚDICO.....	5

## 1. INTRODUCCIÓN

O servizo de Programas Lúdicos do Concello de Ames está pensado para desenvolverse naqueles períodos vacacionais contemplados no calendario escolar que a Consellería de Cultura, Educación e Ordenación Universitaria publica para cada curso. Estamos a falar das xornadas de descanso dos nenos e nenas e, polo tanto, dende a experiencia que ten Vitae neste eido, queremos ofertar unha programación de ocio e tempo libre de calidade. Aínda que as nosas propostas baséanse eminentemente nun principio lúdico no que non podemos esquecer aqueles aspectos pedagóxicos e educativos onde se asentará a nosa programación.

Pretendemos crear un clima divertido, tranquilo, e que proporcione seguridade tanto aos nenos/as como ás súas familias. Propoñemos diversidade de actividades (xogos deportivos, xincanas, obradoiros, dinámicas de grupo, visitas ou saídas culturais...) cada unha delas con unha razón de ser e xustificación. Centraremos os nosos esforzos en promover unha convivencia harmoniosa, respectando normas, fomentando a participación, a tolerancia e responsabilidade. En definitiva, favorecendo un desenvolvemento integral dos nenos e nenas. Para levar isto a cabo teremos en consideración as adaptacións pertinentes que haxa que facer en canto aos distintos tramos de idade dos participantes así como das posibles necesidades de apoio específico que precisen.

Indubidablemente os protagonistas deste servizo son os nenos e nenas pretendendo ser unha alternativa que ocupe o seu tempo de lecer, pero non podemos esquecer un aspecto importante que tamén cubre este servizo, estámonos a referir á mellora da conciliación familiar e laboral das nais, pais ou responsables dos nenos/as de Ames.

## 2. DESCRICIÓN XERAL DO PROGRAMA

As actividades dos Programas Lúdicos desenvolveranse no concello de Ames, concretamente nos núcleos de poboación de Bertamiráns e Milladoiro nos espazos que o concello destina para tal fin. En Bertamiráns as actividades desenvolveranse no CEIP Agro do Muiño e en Milladoiro na EEI e no CEP Ventín.

En ambos casos o horario do servizo desenvolverase dende ás 7:30h ata as 16:00h podendo elixir varios tramos e/ou modalidades de horarios. As familias poderán ter servizo de almorzo e xantar se así o desexan.

A ratio está fixada en 1 monitor/a por cada 15 participantes coa excepción dos nenos/as que precisan unha atención específica de apoio (por alguma discapacidade, enfermidade diagnosticada, reducida autonomía...) que coas indicacións pertinentes por parte do concello dotarase con persoal extra para apoiar a súa participación e integración.

## 3. OBXECTIVOS XERAIS

- Favorecer a conciliación da vida familiar e laboral.
- Fomentar a aprendizaxe a través do xogo e o lecer educativo.
- Promover a socialización, a autonomía e a creatividade dos nenos e nenas.
- Coñecer e respectar o contorno próximo (carballeiras, parques, natureza urbana).

- Educar en valores como a igualdade, o respecto, a cooperación e a inclusión.

#### 4. ESTRUTURA HORARIA DO PROGRAMA

Horario	Actividade Principal	Observacións
07:30 - 09:00	<b>Bos días</b> (con ou sen almorzo)	Almorzo dispo ata as 08:30
09:00 - 14:30	<b>Actividades educativas e de lecer</b>	Programación por idades
14:30 - 16:00	<b>Comedor + Xogo libre vixiado</b>	Actividade flexible e relaxada

#### 5. ORGANIZACIÓN DOS GRUPOS

- **Grupo 1:** 3-5 anos (Infantil)
- **Grupo 2:** 6-8 anos (1º a 3º Primaria)
- **Grupo 3:** 9-12 anos (4º a 6º Primaria)

#### 6. SAÍDAS PROPOSTAS A ZONAS PRÓXIMAS

Todas as saídas serán **a pé**, de balde e cunha duración de 2 a 3 horas pola mañá:

- **CEIP de Ventín:**
  - Carballeira de Ventín
  - Parque do Ameneiral
- **CEIP do Milladoiro:**
  - Parque do Río Sar
  - Carballeira do Milladoiro
- **CEIP Agro do Miño:**
  - Parque do Agro
  - Paseo do Rego dos Pasos

As saídas incluirán dinámicas como:

- Roteiros guiados e observación da natureza.

- Xogos por equipos no entorno natural.
- Actividades de recollida de elementos naturais para crear mandalas ou composicións artísticas.

## 7. METODOLOXÍA

- Activa, participativa e baseada na experimentación.
- Adaptación das propostas ás idades, intereses e características do grupo.
- Integración da educación en valores e da igualdade de xénero.
- Enfoque inclusivo, coidando a diversidade funcional e cultural.

## 8. PERSOAL E RATIOS

- 1 monitor/a por cada 10 nenos/as en Infantil.
- 1 monitor/a por cada 15 nenos/as en Primaria.
- Coordinador/a por centro.
- Persoal de apoio.

## 9. MATERIAIS E RECURSOS

- Material de manualidades (cartolina, pegamento, témperas, pinceis, rotuladores).
- Equipamento para xogos tradicionais e cooperativos.
- Libros, contacontos e material audiovisual.
- Bidóns de auga, toldos ou parasois portátiles para exterior.
- Equipamento para xogos de auga (cubos, esponxas, regadeiras).

## 10. AVALIACIÓN

- Avaliación continua por parte do equipo monitor para adaptar a programación.
- Enquisas breves ás familias ao rematar o programa.
- Valoración do grao de participación, convivencia e cumprimento de obxectivos.

## 11. FÍO CONDUCTOR: O PERSONAXE DE XUÑO LÚDICO

### Estrutura xeral

- Horarios do servizo:
  - 07:30 a 09:00 h: Servizo "Bos días" (con ou sen almorzo).
  - 09:00 a 14:30 h: Actividades educativas e de lecer.
  - 14:30 a 16:00 h: Comedor e xogo libre.
- Modalidades de inscrición:
  - Por quincena/s.
  - Por mes completo (xullo ou agosto).
  - Para xullo e agosto completos.
- Organización por idades:
  - 3 a 5 anos (infantil)
  - 6 a 8 anos (medio)
  - 9 a 12 anos (maiores)

### Fío condutor: "O Verán dos Desexos"

Este verán as crianças serán protagonistas dunha aventura onde cada unha poderá **converter un desexo en realidade**, construíndo un verán cheo de maxia, descubrimentos, igualdade e moita diversión. Cada quincena partirá dun **desexo colectivo** formulado polos nenos e nenas, e arredor del deseñaranse actividades lúdicas, creativas e participativas que fomenten a expresión, a convivencia, o coidado do entorno e o respecto ás diferenzas.

O "Verán dos Desexos" será un espazo para **imaxinar, compartir e crear**, onde cada grupo poderá transformar as súas ideas en experiencias reais. Haberá desexos que nos leven a vivir aventuras, a construir mundos imposibles, a crear espectáculos, a soñar con igualdade ou a coidar a natureza. Porque cada desexo pode ser o inicio dunha gran historia.

### Programación diaria por quincenas e tramos de idade

Inclúense dúas actividades diferenciadas por idade para cada día útil do verán (de luns a venres), con actividades adaptadas ao fío condutor de cada quincena. Ademais, incorpóranse **saídas locais a pé**, axustadas á idade e ao contexto educativo de cada quincena.

➔ **1ª Quincena de Xullo (1-15 xullo) – “Desexamos crear un mundo fantástico”**

**Saída recomendada:** Ruta polos parques locais con búsqueda de criaturas máxicas e creación de “Porta ao mundo imaxinario”.

Día	Infantil (3-5)	Medio (6-8)	Maiores (9-12)
Luns 1	Coroas de fadas e capas de superhéroes	Crea o teu animal máxico	Obradoiro de escritura: inventa un mundo fantástico
Martes 2	Psicomotricidade con obstáculos encantados	Circuito de retos máxicos	Escape-room de maxia e enigmas
Mércores 3	Pintamos un bosque encantado	Taller de varitas e pócimas	Rol “Escola de Maxia” + Torneo de desafíos
Xoves 4	Saída ao parque + historia contada ao aire libre	Saída ao parque + xogos de maxia	Saída ao parque + gravación dun vídeo fantástico
Venres 5	Conto dramatizado + disfraces de fantasía	Teatro improvisado + mural colectivo	Gravación de curtametraxe + deseño de carteis
Luns 8	Cociña creativa: biscoitos con forma de dragón	Receitas máxicas (sen lume)	Taller de pocións e sabores misteriosos
Martes 9	Obradoiro de escintileos e purpurina	Pintura fluorescente + danza máxica	Espectáculo de sombras + música ambiental
Mércores 10	Xogo de pistas: onde está o tesouro do bosque?	Mapa do mundo imaxinario + acertixos	Desafío de orientación + mapa interactivo
Xoves 11	Creamos un libro de contos ilustrado	Cómic colectivo de aventuras	Fanzine de verán + entrevista imaxinaria
Venres 12	Festa da maxia + desfile de criaturas	Festa da maxia + xogos de fantasía	Festa da maxia + escape room final
Luns 15	Decoración da aula “Mundo fantástico” + visita cruzada	Preparación da mostra final + xogo de rol	Exposición e roteiro das creacións + podcast narrativo

➔ **2ª Quincena de Xullo (16-31 xullo) – “Desexamos un verán con igualdade”**

**Saída recomendada:** Paseo pola contorna + mural colaborativo "A igualdade comeza aquí".

Día	Infantil (3-5)	Medio (6-8)	Maiores (9-12)
Martes 16	Conto "A princesa valente" + debuxo libre	Obradoiro de xoguetes sen roles	Obradoiro de microrrelatos pola igualdade
Mércores 17	Psicomotricidade cooperativa	Xogos para desmontar estereotipos	Torneo de retos mixtos "Sen etiquetas"
Xoves 18	Taller de amizade + pulseiras iguais	Debuxamos heroes e heroínas reais	Debate creativo: que é a igualdade?
Venres 19	Saída ao parque + contacontos cooperativo	Saída ao parque + busca de exemplos de igualdade	Saída ao parque + entrevistas sobre roles e xénero
Luns 22	Cociña: "bocatas de igualdade"	Obradoiro de cartel reivindicativo	Campaña creativa "Iguais e diferentes"
Martes 23	Pintamos o mural da amizade	Fotohistorias "Eu tamén podo!"	Xogo de rol: mundo igualitario
Mércores 24	Teatro con marionetas sobre valores	Teatro improvisado "Un día na igualdade"	Escape room pola igualdade
Xoves 25	Festa cooperativa + xogos de equipos	Festa cooperativa + circuito de desafíos	Festa cooperativa + probas en parellas diversas
Venres 26	Contacontos + mural colectivo	Recollida de ideas para mellorar o mundo	Creación dun manifesto pola igualdade
Luns 29	Creamos a nosa exposición de igualdade	Preparación de vídeos e presentación	Gravación dun podcast "A nosa igualdade"
Martes 30	Visita cruzada + posta en común	Montaxe da mostra e celebración	Exposición e presentación en grupo
Mércores 31	Festa final + xogos de auga	Festa final + entrega de diplomas	Festa final + roteiro e celebración

### 👉 1ª Quincena de Agosto (1-14 agosto) – "Desexamos aventuras ao aire libre"

**Saída recomendada:** Xornada de xogos no bosque con mapa, pistas e estacións de xogos.

Día	Infantil (3-5)	Medio (6-8)	Maiores (9-12)
Venres 1	Crea o teu mapa do tesouro	Ruta imaxinaria + pistas	Orientación + xincana "Supervivencia amable"
Luns 4	Psicomotricidade no xardín + percorrido de obstáculos	Creación de brúxulas + xogo de rastrexo	Mapa sonoro + reto en equipo no exterior
Martes 5	Pintamos animais do bosque + collage natural	Herbario máxico + mural de biodiversidade	Exploración da contorna + fotoreportaxe
Mércores 6	Conto "Os animais que fuxiron da cidade"	Gravación dun conto con ruídos da natureza	Teatro "O campamento imposible"
Xoves 7	Saída á natureza + exploración sensorial	Saída á natureza + caderno de campo	Saída á natureza + entrevista ao entorno
Venres 8	Xogos de auga + pompas xigantes	Xogos de auga + carreiras e retos	Xogos de auga + torneo de retos naturais
Luns 11	Obradoiro de pedras pintadas + mandalas de area	Obradoiro "Nature art" + exposición	Land art + roteiro fotográfico
Martes 12	Xogo de roles "No campamento"	Montamos tendas + decoración	Proba final de orientación e cooperación
Mércores 13	Decoración da aula + visita cruzada	Exposición dos traballos + quiz final	Mostra artística + podcast de despedida
Xoves 14	Festa de despedida + disfraces naturais	Festa de despedida + xogos de auga	Festa de despedida + entrega de diplomas e celebración final

👉 2ª Quincena de Agosto (18-29 agosto) – “Desexamos coidar o mundo”

**Saída recomendada:** Paseo pola contorna + recollida simbólica de residuos + creación dun mural "O mundo que queremos".

Día	Infantil (3-5)	Medio (6-8)	Maiores (9-12)
Luns 18	Conto "A tartaruga que limpaba o mar" + manualidade	Obradoiro de reciclaxe creativa	Visionado e debate sobre medio ambiente

Día	Infantil (3-5)	Medio (6-8)	Maiores (9-12)
Martes 19	Xogo simbólico: salvar o bosque	Eco-xincana + retos cooperativos	Roteiro de observación + mapa de impactos ambientais
Mércores 20	Pintamos animais en perigo + conto inventado	Cómic ecológico colectivo	Obradoiro de ideas: como salvar o planeta?
Xoves 21	Saída ao parque + recollida de plásticos	Saída ao parque + creación de sinais ambientais	Saída ao parque + entrevista aos veciños sobre o coidado da contorna
Venres 22	Obradoiro de instrumentos con material reutilizado	Eco-concerto coreografía	+ Creación dun videoclip reivindicativo
Luns 25	Cociña de merendas sostibles	Obradoiro de bolsas reutilizables	Taller de consumo responsable: "Compra con cabeza"
Martes 26	Xogos de clasificación de residuos	Xincana da reciclaxe	Escape room ambiental
Mércores 27	Teatro "Planeta en perigo" + disfraces	Teatro cooperativo "Ecoloxía en acción"	Improvisación teatral + gravación
Xoves 28	Preparación da mostra + mural colectivo "O noso mundo"	Preparación da mostra + podcast ambiental	Preparación da mostra + exposición e guías ambientais
Venres 29	Festa final + desfile de eco-disfraces	Festa final + entrega de diplomas	Festa final + roteiro e celebración final